



GUGLIE DELLA VACCHERECCIA

Classica alla Torre Torracca

★ ★ ★ ☆ ☆




DIFFICOLTÀ
AD+ (V-)



DISLIVELLO
500m (3 tiri la via)



DURATA
5h (1.30h la via)



ACCESSO

Indicazioni stradali

In auto si raggiunge il paese di Vinca nelle Alpi Apuane. Non entrare nel paese, ma prendere la strada a destra e seguirla (un po' sconnessa) fino a quando diventa stretta e sterrata.

Avvicinamento

Si prende il sentiero che sale tra i castagni. Ai bivi si seguono le indicazioni per la Capanna Garnerone. Alla capanna si sale nel bosco dietro la costruzione su flebile traccia, quindi si esce su ghiaione (ometti) fino a raggiungere la base delle pareti. Si costeggia un primo settore verso le torri (1 h) raggiungendo l'attacco della via attacca alla base dell'evidente spigolo della torre, immediatamente dopo un canalone (attacco non obbligato). Noi abbiamo attaccato il primo evidente diedro dopo il canalone.

LA VIA

1° tiro: si sale il diedrino fino a prendere lo spigolo a destra su bella roccia (III). Si segue lo spigolo (III) fino a sostare comodamente su grossa pianta (45 m - 1 spit).

1

2° tiro: si sale a destra del filo senza via obbligata abbastanza verticalmente (III/III+) fino a sostare su un bel pulpito su tre chiodi (30 m - 1 chiodo).

3° tiro (variante): si sale sopra la sosta a destra della fila di spit per evidente diedrino. Poi verticalmente su ottima roccia appigliata (IV+ sostenuto) e si esce con passi strapiombanti (V-/V) fino a sostare su chiodi a pressione e cordini (30 m - 5/6 chiodi). La via originale saliva a sinistra con due tiri (IV+ e III+), noi non l'abbiamo vista.

4° tiro: facilmente si raggiunge la vetta (10 m - II). Sosta a spit a sinistra.

La via classica al terzo tiro non saliva verticalmente ma a sinistra. Segue la relazione fornitami da Prussik

Si trova spostandosi di qualche metro a sx (guardando la parete) in lieve discesa. C'è una sosta con due spit. Da lì, lungo il filo della parete di fronte, leggermente in basso si vede un chiodo. La via passa di lì e sosta poco dopo su tre chiodi. In alcune relazioni si trova questo passaggio definito come: "passo di decisione".

DISCESA

In doppia o lungo la via tornando alla terza sosta o utilizzando la sosta a spit in cima (consigliato). 1° doppia: per diedro poi nel vuoto (40 m); 2° doppia: nel canale (20 m). Raggiunta la base del canale continuare a scendere per una ventina di metri quindi traversare a sinistra (I) e raggiungere l'attacco. Su medesimo sentiero dell'avvicinamento si rientra alla macchina (0.40 h).