



## PIETRA DI BISMANTOVA (1020 m)

### Parete Sud - Via degli Svizzeri



DIFFICOLTÀ  
AD (IV)



SVILUPPO  
135 m



DURATA  
2.30 h (2 h la via)



## ACCESSO

### Indicazioni stradali

Raggiungere Castelnuovo Monti da Parma, Reggio Emilia o La Spezia; qui seguire le indicazioni per la Pietra di Bismantova fino all'ampio parcheggio (Piazzale Dante) dove la strada termina. Se il parcheggio è pieno - molto probabile nei festivi - si può lasciare l'auto negli spiazzi a destra (lato valle) della strada, o nel campo davanti al bar Foresteria.

### Avvicinamento

Dal piazzale si sale verso l'eremo, si supera il Rifugio e si prende il sentiero a sinistra. Si abbandona presto il sentiero seguendo tracce sulla destra che portano al settore di arrampicata sportiva delle gare vecchie. L'attacco è all'estrema destra in corrispondenza di un evidente diedro con fessure.

## RELAZIONE

I primi due tiri e mezzo sono una variante alla via originale. Il percorso della prima salita, oggi totalmente abbandonato, permetteva di raggiungere la sosta a metà del terzo tiro per un canale invaso dalla vegetazione.

1° tiro: si segue la fessura (IV-) fino a un primo ripiano, poi ancora fessura (III) con roccia all'apparenza peggiore fino al terrazzo dove si sosta su spit e chiodo cementato (20 m - numerosi spit). Si può giungere alla sosta anche per diedro 10 metri più a destra della fessura di attacco (più facile III) o direttamente per lo spigolo a destra della fessura (III+).

2° tiro: si sale prima a gradoni (II/III), poi per fessura con bell'arrampicata abbastanza esposta (IV-). In prossimità di un chiodo si traversa a destra e si esce su terrazzo per fessura. Sosta su chiodo vecchio e nuovo (30 m - numerosi spit).

3° tiro: si sale lungo lo spigolo appoggiato facendo attenzione alla roccia (III). Arrivati a una sosta si scende a destra utilizzando la corda fissa. Si attraversa e si risale il canale erboso fino a un diedro fessura che si risale (III). Sosta su pianta e chiodo vecchio cementato (45 m - numerosi spit fino alla sosta).

4° tiro: tiro chiave. Si traversa a sinistra e rimontata una radice si prende la rampetta appoggiata. Quando la rampa si stringe si supera un passo più delicato, "passaggio del francobollo" (IV), un po' levigato e si esce su piccolo terrazzo dove si sosta su chiodo nuovo e vecchio (20 m - spit, chiodi e cordini).

5° tiro: si sale sopra la sosta per bella parete di roccia compatta (III) fino a raggiungere la sommità dove si sosta su fittone (20 m - spit)

## DISCESA

Lungo il sentiero 697 che scende dal versante SO (0.20 h) o per il Sentiero Blu (più corto e rapido) che si imbecca costeggiando verso sinistra il bordo della Pietra fino a reperire presso un'evidente spaccatura il "sentiero blu" (bolli blu, passaggi di I) che scende a fianco del Torrione Sirotti e in 10-15 min riporta in Piazzale Dante.