



 PIETRA DI BISMANTOVA Via Zuffa Ruggero ★ ★ ★ ★ ★		
 DIFFICOLTÀ D- (V+)	 SVILUPPO 130 m (5 tiri)	 DURATA 2/3 h

ACCESSO

Indicazioni stradali

Raggiungere Castelnuovo Monti nell'Appennino Settentrionale da Parma, Reggio Emilia o La Spezia; qui seguire le indicazioni per la Pietra di Bismantova fino all'ampio parcheggio (Piazzale Dante) dove la strada termina. Se il parcheggio è pieno - molto probabile nei festivi - si può lasciare l'auto negli spiazzi a destra (lato valle) della strada, o nel campo davanti al bar Foresteria.

Avvicinamento

Dal piazzale si imbecca la strada in salita o la scalinata. Prima dell'eremo si segue il sentiero a sinistra che si abbandona non appena si staccano delle tracce sulla destra che portano alla base della parete. L'attacco della via è alla sinistra del settore in corrispondenza di un diedro che termina su un terrazzino con pianta a sinistra di alcuni monotiri strapiombanti (0.10 h).

LA VIA

1° tiro: si segue il diedro (IV) con belle fessure superando un passo più impegnativo un po' strapiombante (IV+). Si sosta usciti dal diedro su comodo terrazzino, anellone (25 m - 6 spit e 1 chiodo).

2° tiro: si segue il camino a sinistra della sosta, mai difficile ma con una costante sensazione di esposizione (IV). Si sosta a destra del camino su terrazzino con anellone (35 m - 8 spit).

3° tiro: si traversa facilmente su una bella cengetta, quindi si supera un passo più impegnativo (V) e si sale per placca superando il passo più difficile della via, una "pancetta" (V+). Si proseg-

ue per la placca più facilmente (IV-) e si sosta su una piccola cengetta non comoda con anellone (25 m - 6 spit).

4° tiro: si sale il diedro a sinistra della sosta superando qualche metro di IV, poi più facile. Il diedro si impenna poi nuovamente (V) e si esce a destra. Si sosta su terrazzino con anellone (20 m - 5 spit).

5° tiro: si sale il diedro sovrastante la sosta prima facile (III), poi più impegnativo (IV+) su belle prese e con bell'arrampicata (passo V-). Al termine del diedro ci si infila a sinistra in una trincea invasa dall'edera e si sosta comodamente in cima su anellone (30 m - 5 spit).

DISCESA

Costeggiare verso sinistra il bordo della Pietra, fino a reperire presso un'evidente spaccatura il "sentiero blu" (bolli blu, passaggi di I) che scende a fianco del Torrione Sirotti e in 10-15 min riporta in Piazzale Dante.